

Sobre el amor

"Lo que el sujeto me dice está siempre en una relación fundamental con un engaño posible, donde me envía o recibo el mensaje de forma invertida"

Lacan

(2a. parte)

Camilo Ramírez Garza

Anteriormente comentábamos sobre diversos aspectos de las relaciones amorosas ("Sobre el amor" El Porvenir 16.06.10) Y como del amor no se puede dejar de ahondar, en tanto seres hablantes, algo se nos escapa, rebaza y trasciende; se olvida, se oculta, precisamente para mostrarse: eso desconocido de sí, localizado en los demás, seguimos... En su seminario 3 (El seminario tres: las psicosis, Buenos Aires: Paidós) Jacques Lacan plantea, entre muchas otras cosas, que "Todo conocimiento humano tiene su fuente en la dialéctica de los celos, que es una manifestación primordial de la comunicación"

Toda relación es una relación con el otro -hablar es hablar a otros- a través de nociones supuestas sobre sí, sobre los demás (El amor de mi vida, lo peor, un engaño, una farsa, un fraude...) eres lo que esperaba, peto te haz convertido en...) La pareja amorosa experimenta haber localizado en el otro, algo ("Ese no se que, que, que se yo") que justamente lo trasciende: el amor. "El amor es un dar lo que no se tiene a alguien que no lo es (Lacan) No se ama a cualquiera, se ama, justo a quien se supone responda -de cualquier manera- a deseos e interrogantes sobre quién se es, qué se quiere. Después de todo, la



Uno de los malestares amorosos es, por un lado, querer relaciones sin fallas, errores, ni dificultades.

frase tan trillada de la comedia romántica "Jerry Maguire" (EUA; 1996) "Tu me completas", no está tan equivocada.

Si quisiera mantenerlos en "Disneyland" en vez de pasear por los

laberintos "Underground" del amor, debería terminar justo aquí, el equivalente de "Y vivieron felices para siempre". Quien quiera permanecer así, solo deje de leer.

Psicología

En lugar de las nociones asépticas de relaciones de pareja, incompatibilidad de caracteres, violencia intrafamiliar, diferencias irreconciliables, etc. En psicoanálisis se habla de "Amor", "Amante", "Deseo", "Goce", "Falta", "Carencia"... Abre interrogantes, más que cerrar y "dar respuestas" estilo receta... ¿Cuál es el objeto amado? ¿Qué anuda cada síntoma amoroso? ¿Valga la redundancia! El amor es una ficción que hace cuerpo, transita por cada uno de sus agujeros (ojo, boca, oído, ano, pene, pecho, poros de la piel) Cada amante posee ciertos referentes que posibilitan amar al otro amarlo/la: sigues teniendo "Eso" que me enloquece, "El amor es una locura y el cura que lo cura, comete una gran locura", "Te amo, porque sigo encontrándome en tus palabras" Amarla/Amarlo rima con amarrarla, amarrarlo, armar algo: el amor es una ficción de nudos: anudamientos, desnudamientos, atar, desatar, de vuelo: ¡Andas desatado! ¡Anda volando bajo! A-mor-didas, la oralidad del amor, el amor es para probarse. Ver historias de vampiros, donde el amor, goza de su faceta canivalesca: ¡Comerse a besos! ¡Te cojo a mordidas! También con los ojos se comen: "De la vista nace el amor" "Tiene buen lejos...", "Cuerpo de deseo, cara de

arrepentimiento". Los conflictos surgen cuando sucede el error, la falla, lo inesperado, la frustración, producto de la disparidad entre lo que se suponía y lo que se experimenta; la forma en la que el otro rasga esa ilusión. "¿Te preocupa mi felicidad, verdad? -le pregunta su novio a Grace "¡Claro mi amor, siempre y cuando no choque con la mía!" (Will and Grace, EUA, NBC, 1998-2006) El amor también es demanda: ¿Qué quieres de mí? ¿Ya, dime de una buena vez que es lo que quieres? Uno de los malestares amorosos es, por un lado, querer relaciones sin fallas, errores, ni dificultades ("Cuando uno quiere evitar un problema, surgirán mil más") "Ya casi no nos peleamos, estamos muy bien" Tenga por seguro que esa relación se terminará en 5,4,3,2... A la manera de la apuesta del mercado, recibir exactamente lo que se desea, en vez de abrirse a la experiencia de lo que las fallas, errores y discusiones, nos muestran: hacer algo a partir de las dificultades, más que verlas como aspectos a erradicar, es darles lugar, pues de ahí surge lo nuevo, las experiencias, la vida vivida, y no la vida-pensada-sufrida.

Twitter: CamiloRamirez_
http://columnacamilo.jimdo.com

Transforma adicción a tecnología rol de los padres

Dalia de Paz

Alex Salgado revisa todos los días de manera obsesiva su correo electrónico, los sitios de chat, redes sociales, y pasa horas en juegos online. Para este hombre de 28 años es una manera más de vivir. El problema ocurre cuando su esposa Ariadna tiene que trabajar por las tardes y le pide que cuide a Natalia, su pequeña de 3 años.

Aquí es cuando comienza el conflicto de este geek, pues prefiere navegar en la red o pasar a la siguiente partida de su videojuego que atender a su hija.

Hace algunos días, por error dejó sobre la mesa un café que estaba hirviendo y no se dio cuenta que Naty rondaba el lugar; de no ser porque Alex volteó justo en ese momento, la pequeña hubiera sufrido un accidente.

"Mi mujer ya me pidió que vaya con un sicólogo pero es una gran adicción, así como un alcohólico depende de su botella, yo dependo de Internet. Sé que no es correcto porque antes que nada están ellas; me espanta esta situación, como lo que ocurrió con Natalia", contó Alex.

Claudia Sotelo Arias, psicoterapeuta y coordinadora de la Comisión de Difusión del Instituto de Investigación en Psicología Clínica y Social (IIPS), dijo que "este fenómeno de la adicción a Internet, redes sociales y videojuegos es la misma dinámica que cualquier adicción a las drogas, maltrato, alcohol, etcétera. Es importante ver cuál es el origen de una adicción, porque es un

La adicción por Internet, los mails y los videojuegos es una tendencia que ha transformado el rol paterno

vacío que hay que llenar cueste lo que cueste".

En el caso de Alex, posiblemente hay una baja autoestima, y quizás con su pareja tiene un problema de comunicación, incluso hasta sexual, dijo la experta.

Consideró que es injusto echarle la culpa a la tecnología, ya que ésta da muchos beneficios. "Es muy injusto satanizarla, porque los problemas se derivan de la suma de mi personalidad adictiva con lo que encuentro en la tecnología".

Sotelo Arias apuntó que en México cada vez existen casos similares al de Alex. "Hombres de unos 20 a 30 años que están en situaciones profesionales y de paternidad evaden sus problemas y se refugian en estas situaciones por las adicciones a videojuegos y redes sociales".

Esta adicción no sólo ocasiona problemas en familia, sino alteraciones a la salud, como irritación de los ojos, dolor de cabeza y de espalda, sedentarismo y ganancia de peso, incluso obesidad, falta de expresión y tendencia a la soledad.

FIGLES A INTERNET

Un problema serio que también generó la revolución informática es el supuesto "enamoramiento" cibernético, que puede desencadenar agresividad, falta de sueño, imposibilidad de

estar lejos de la red y ansias incontables por conocer nuevas noticias, conversar por messenger o redes sociales.

Francis González González se considera un gamer de corazón, tiene tres consolas de videojuegos -la Wii, Xbox 360 y PlayStation 3-, está inscrito en Twitter, Facebook y YouTube. Además, tiene seis cuentas de correo electrónico y por nada del mundo dejaría su vida electrónica.

Su mujer, Carla Hernández lo dejó porque, según él, no quería seguir el mismo ritmo de vida y con ello, sus hijos Jaime (dos años) y Amanda (cinco años).

"Claro que me duele perder a mis chamacos pero nadie entiende que la tecnología es sumamente importante en mi vida. Espero verlos una vez por semana y cuando sea así, lo primero que haré es fomentarles que su pasión deben ser los videojuegos y la compu. A Amanda ya le compré una para niños", contó.

Sherry Turkle, investigadora del Massachusetts Institute of technology, estudia cómo el uso de los padres de la tecnología afecta a niños y adultos jóvenes. Luego de cinco años y 300 entrevistas, concluyó que son generalizados los sentimientos de dolor, celos y competencia. Sus conclusiones se publicarán en Solos y Juntos el próximo año. En su reporte, Turkle dijo:



Los chicos de hoy se sienten dolidos por la falta de atención de sus padres.

"Una y otra vez chicos plantearon los mismos tres ejemplos de sentirse dolidos y no querer mostrarlo cuando su madre o padre usa sus dispositivos en vez de prestarles atención.

"Hay algo tan absorbente en el tipo de interacciones de la gente con las pantallas que se olvidan del mundo. Hablé con niños que tratan de que sus padres dejen de enviar mensajes mientras manejan y sus padres se resisten", explicó.

Pero no todos los expertos creen que el uso del teléfono y la notebook es algo malo. Los padres siempre tuvieron que dividir su atención y los investigadores señalan que hay una diferencia entre cantidad y calidad.

"Volviendo a la cuestión de la calidad del tiempo que se pasa juntos y el tiempo que estamos distraídos no es de alta calidad, sea que los padres miran el diario o su BlackBerry", dijo Frederick Zimmerman, profesor de la Facultad de Salud Pública Universidad de California.

Señaló que los teléfonos y las notebook pueden permitir pasar más tiempo en casa. Hay poca investigación acerca de cómo afecta a los niños el uso constante de esa tecnología por los padres, pero expertos dicen que no hay duda que la dedicación de los padres sigue

siendo la base del aprendizaje.

DESCUIDOS MORTALES

La adicción a la tecnología puede causar episodios mortales. Por ejemplo, una pareja de Corea del Sur dejó morir de hambre a su hija recién nacida por su adicción a participar en un juego en línea en el que cuidaban a un bebé virtual.

El esposo, conductor de taxi de 41 años, y su esposa de 25, fueron condenados a dos años de prisión, pero ella salió porque está embarazada. La pareja jugaba en cafés Internet un promedio de 10 horas diarias y alimentaba a su bebé una vez al día, de acuerdo a la acusación.

La fallecida que nació prematuramente con un peso de 2.25 kilogramos, era alimentada frecuentemente con fórmula descompuesta y era golpeada cuando lloraba de hambre.

Sus padres la hallaron muerta cuando regresaban a su casa en Suwon (al sur de Seúl), después de una sesión del juego en línea que les llevó toda la noche el pasado septiembre. Se ocultaron cuando la autopsia determinó que el fallecimiento se debió a desnutrición.

El caso causó conmoción y aumentó la preocupación sobre juegos en línea y la adicción a Internet.



Es injusto echarle la culpa a la tecnología, ya que ésta da muchos beneficios.